

# 2022年正修科技大學校園程式作品競賽

## 一、目的

因應資訊時代快速發展並配合本校學生未來程式設計發展所需，學習基本邏輯、應用運算思維觀念，進而轉成可以執行的程式或軟體。本活動藉由作品的參賽與觀摩，讓同學們更有動手設計製作的自信，進而將程式設計的能力帶進個人的生活及專業領域，並在未來的學習激發潛力及創造更強的競爭力。

## 二、主辦單位

圖書資訊處

## 三、報名資格

1. 本校在學學生。
2. 每隊報名至多五人，並需有1~2位本校老師指導。
3. 兩組擇一報名，可報名多件作品。
4. 成員有資訊相關科系，只能報名創新專業組。
5. 除已獲得教育部相關競賽獎金者之外，既有的程式設計相關專題作品皆可參與競賽。

## 四、競賽組別

1. 創意應用組：限非資訊領域相關科系。
2. 創新專業組：不限定，但以資訊、資管、電機、電子等資訊領域相關科系為主。

## 五、報名方式

1. 透過指導老師在本校學生中擇優組隊報名或學生自由組隊參加。
2. 透過線上報名網址:<https://bit.ly/3Kh6EfU>填寫並上傳相關資料：
  - (1) 報名表。
  - (2) 作品介紹短片mp4檔，3-10分鐘長度，清楚拍攝並說明作品名稱、創作理念、程式設計(含重要程式碼)；如為APP可介紹操作使用過程，如搭配配件，請介紹運作流程。
  - (3) 競賽切結書。

## 六、評分標準

- 資料夾命名方式為 科系\_學號\_作品名稱(例如 企管系\_40\*\*\*123\_美食配對系統)。
1. 應用性30%：利用程式設計解決生活領域上遇到的問題。
  2. 完整性30%：程式作品使用介面設計與完成進度。
  3. 難易度20%：程式設計的困難度與複雜性。
  4. 報告與解說20%：作品特色介紹與解說能力。

## 七、競賽方式

1. 採分組競賽，參賽隊伍須準備本次活動所要繳交的書面競賽作品，各組由評審根據參賽作品

優劣篩選入圍組別參加決賽。

2. 分成『初賽』與『決賽』兩階段進行。

- (1) 『初賽』以書面審查方式。2022年05月23日(星期一)於競賽網頁公告入圍決賽名單，請自行上網查詢。
- (2) 『決賽』於2022年06月01日(星期三)舉辦，以實體展演方式進行並接受評審委員提問。

## 七、競賽期程

1. 報名繳件：05月13日(星期五)中午12點截止。
2. 得獎公告：06月03日(星期五)，下班前公告得獎名單於活動網頁。
3. 得獎展示：06月08日(星期三)~06月10日(星期五)，於圖書館一樓大廳展示得獎作品。

## 八、競賽獎金及獎狀

1. 各組遴選特優1名、優等2名、佳作數名，各頒予參賽師生獲獎獎狀一只。
2. 獎金：
  - (1) 創新專業組：特優6000元整，優等每隊5000元整，佳作每隊3000元整。
  - (2) 創意應用組：特優6000元整，優等每隊5000元整，佳作每隊3000元整。

## 九、其他

1. 本活動如有未盡之處，主辦單位得保留活動辦法修改、變更之權利。
2. 為求競賽客觀，參賽作品繳交後，不得更改。
3. 參賽作品須為自行設計，如發現不法情事者，得取消其參賽或得獎資格。
4. 參加本競賽之作品，主辦單位得於本活動或相關場合中公开展示，俾達到觀摩、鼓勵之效。
5. 參加比賽之作品，如未達獎勵標準或參賽組數未達獎勵隊數3倍以上，主辦單位得保留獎項從缺之權利。
6. 參賽作品請報名隊伍保留底稿，送件後則不再退回。

